

# INFORMAČNÝ LIST ÚSPEŠNE ZREALIZOVANÉHO PROJEKTU

Názov projektu	Revitalizácia verejnej plochy v obci Píla
Kód ITMS	22310120024
Prijímateľ (názov a sídlo)	Obec Píla, Hlavná 68, 900 89 Píla
Operačný program	Bratislavský kraj
Prioritná os	1 Infraštruktúra
Opatrenie	1.1 Regenerácia sídiel
Skupina aktivít	1.1.2 Samostatné dopytovo orientované projekty regenerácie sídiel
Kód výzvy	OPBK/2009/1.1/03
Schéma štátnej pomoci/schéma de minimis	-

1. Miesto realizácie projektu			
Okres	Obec	Ulica	Číslo
Pezinok	Píla	Hlavná	68

2. Finančný a časový rámec realizácie projektu			
Časový rámec realizácie projektu (MM/RRRR)	Začiatok realizácie aktivít projektu		Ukončenie realizácie aktivít projektu
	03/2009		11/2010
Výdavky projektu (v EUR)	Celkové oprávnené výdavky		286 298,02
	Z toho	NFP	271 983,12
		Vlastné zdroje	14 314,90

3. Cieľ a dosiahnuté výsledky projektu	
Cieľ projektu	Zlepšenie kvality života a obnova spoločenských aktivít občanov a návštevníkov prostredníctvom revitalizácie verejnej plochy v obci Píla
Dosiahnuté výsledky projektu vrátane merateľných ukazovateľov	<p>V rámci projektu bola rekonštruovaná plocha o výmere 3112 m<sup>2</sup>. V SO 01 Úprava verejného priestranstva boli technicky zhodnotené plochy vo výmere 1456 m<sup>2</sup>, ktoré obsahujú 1 bezbariérový prístup..</p> <p>Verejná zeleň (trávnik, výsadba stromov a kríkov, mulčovací kôra) bola revitalizovaná v celkovej výmere 1151 m<sup>2</sup> – SO 02. V rámci SO – 02 bol vybudovaný 1 bezbariérový prístup.. V aktivite SO 03 Detské ihriská boli rekonštruované – multifunkčné ihrisko a prvky detského mobiliáru (celkovo 505 m<sup>2</sup>).</p> <p>Medzi aktivitami projektu bola realizovaná rekonštrukcia verejného osvetlenia v počte 8 vymenených svietidiel.</p> <p>Realizáciou projektu boli dosiahnuté ciele a merateľné ukazovatele stanovené v Žiadosti o NFP a v Zmluve o poskytnutí NFP.</p>

## FOTOGRAFIE Z MIESTA REALIZÁCIE PROJEKTU

Situácia pred začiatkom realizácie aktivít projektu



Situácia počas realizácie aktivít projektu



Situácia po ukončení realizácie aktivít projektu

